

# โครงงานกลุ่มสาระการเรียนรู้.....

เรื่อง .....

จัดทำโดย

1. เด็กชาย .....
2. เด็กชาย .....
3. เด็กหญิง .....

ช่วงชั้นที่ ..... ( ชั้น.....ปี..... )

อาจารย์ที่ปรึกษา

1. อาจารย์ .....
2. อาจารย์ .....
3. อาจารย์.....

โรงเรียน .....

อำเภอ ..... จังหวัด .....

ปีการศึกษา 2547

ชื่อโครงงาน	เรื่อง จัดทำเว็บไซต์สำหรับชั้น .....
ชื่อผู้จัดทำโครงงาน	1. .... 2. ....
ระดับชั้น	ชั้น.....
อาจารย์ที่ปรึกษา	1. อาจารย์.....
โรงเรียน	โรงเรียน .....
ปีการศึกษา	2547

## บทคัดย่อ

เนื่องจากปัจจุบันนี้ได้เข้าสู่ยุคการเรียนรู้แบบไร้พรมแดน หรือยุค ไอที การเรียนการสอน จึงมิได้หยุดยั้งอยู่ในห้องเรียนเท่านั้น หากแต่การเรียนรู้สมัยใหม่ต้องใช้สิ่งของต่างๆ รอบตัวเรามาทำ เป็นห้องเรียนได้ทันที เช่น การเรียนผ่านทางภูมิปัญญาไทยของชุมชน การเรียนเกษตรที่เน้นที่ ผลผลิตจริง หรือการเรียนผ่านทางไกลโดยใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ต

การจัดทำศูนย์ความรู้เผยแพร่ผ่านทางเว็บ เป็นการลงทุนที่น้อยที่สุดเมื่อเทียบกับการลงทุน ในการผลิตสื่อด้านอื่น และสามารถใช้งานได้ไม่จำกัดครั้ง ไม่จำกัดจำนวน และเป็นการลงทุนครั้ง เดียว แต่ใช้เวลาในการใช้งานนานมาก

การจัดทำนักเรียนสามารถที่จะจัดทำได้ด้วยตัวนักเรียนเอง โดยขอความรู้จากที่ปรึกษาใน ด้านการสร้างและการจัดทำ จากผู้เชี่ยวชาญทางอินเทอร์เน็ต

งบประมาณที่ใช้ในการจัดทำเว็บไซต์ จะเลือกใช้งานกับเว็บที่ให้เนื้อที่ฟรี เช่น [www.geocities.com](http://www.geocities.com) หรือ [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com) ส่วนการสร้างสามารถที่จะจัดทำได้ด้วยตนเอง

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ ความรู้เกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ ในการสร้าง และจัดทำเว็บไซต์ การสร้าง การเพิ่มประสบการณ์เกี่ยวกับระบบอินเทอร์เน็ต เพื่อเป็นพื้นฐานใน การจัดการเรียนต่อไปในอนาคต

ระยะเวลาในการดำเนินการ ใช้เวลาในการสร้าง 2 เดือน ส่วนการแก้ไข (Update) จะเปลี่ยน ข้อมูล ภาคการศึกษาละ 1 ครั้ง

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการการจัดทำเว็บเพจ เพื่อนำเสนอประวัติความเป็นมาของโรงเรียน ได้รับความร่วมมือ จากฝ่ายทะเบียนเพื่อขอประวัติ และทำเนียบผู้บริหาร

ขอขอบคุณอาจารย์และคณาจารย์ทุกท่านที่ได้ให้ความร่วมมือในการจัดทำ เกี่ยวกับเนื้อหาความรู้วิชาต่างๆ ที่อาจารย์แต่ละท่านรับผิดชอบ

ขอขอบคุณเว็บ [www.geocities.com](http://www.geocities.com) ที่มอบเนื้อที่ในการนำเสนอข้อมูล

ขอขอบคุณ ท่านผู้ทรงคุณวุฒิเกี่ยวกับการสร้างและการปรับแต่งเว็บเพจ รวมทั้งอาจารย์ประจำวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ ที่ได้มอบความรู้เกี่ยวกับการจัดสร้างและจัดทำเว็บให้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี

ขอขอบคุณเพื่อนๆ ทุกคน ที่เกี่ยวข้อง ทั้งที่ได้เอ่ยชื่อ และไม่ได้เอ่ยชื่อ ที่ช่วยให้การจัดทำเว็บเพจ สำเร็จลุล่วงไปได้โดยดี

คณะผู้จัดทำ

## สารบัญ

# บทที่ 1

## ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากปัจจุบันนี้ได้เข้าสู่ยุคการเรียนรู้แบบไร้พรมแดน หรือยุค ไอที ดังที่ท่าน นายกรัฐมนตรี พันตำรวจโท ดร. ทักษิณ ชินวัตร กล่าวไว้ในวันเปิดการประชุมเรื่อง การปฏิรูป การศึกษายุคใหม่ ว่า การเรียนยุคใหม่มิได้อยู่ที่การเรียนการสอนในห้องเรียนเพียงอย่างเดียว การเรียนคือการแสวงหาความรู้สิ่งใหม่ การเรียนการสอนจึงมิได้หยุดอยู่ที่ในห้องเรียนเท่านั้น หากแต่ การเรียนสมัยใหม่ต้องใช้สิ่งของต่างๆ รอบตัวเรามาเป็นห้องเรียนได้ทันที

ประกอบกับปัจจุบันนี้การเข้ามาซึ่งเทคโนโลยีสารสนเทศได้เข้ามามีบทบาทและความสำคัญอย่างยิ่งในการดำเนินชีวิตปัจจุบัน ดังนั้นนักเรียนยุคใหม่ควรมีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ เทคโนโลยีให้ทันยุคทันสมัย เหมาะสมกับวัยและเป็นแนวทางในการศึกษาหาความรู้ต่อไปในอนาคต

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อจัดทำเว็บเพจ เพื่อนำเสนอข้อมูล เกี่ยวกับ โรงเรียน
2. เพื่อเป็นแหล่งเรียนรู้ของนักเรียนบุคคลทั่วไป
3. เพื่อให้นักเรียนมีส่วนร่วมในการจัดทำเว็บเพจ
4. เพื่อให้นักเรียนมีจิตสำนึกในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

## ขอบเขตการศึกษาข้อมูล

1. ศึกษาเกี่ยวกับโปรแกรมสร้างเว็บเพจ
2. ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับ โรงเรียน
3. รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับประวัติ และเนื้อหาความรู้วิชาต่างๆ ที่อาจารย์แต่ละท่าน รับผิดชอบ
4. เว็บที่ให้บริการเนื้อหาที่ฟรี
5. เทคนิคในการสร้าง และข้อตกลงในการสร้างเว็บเพจ

## บทที่ 2

### เอกสาร

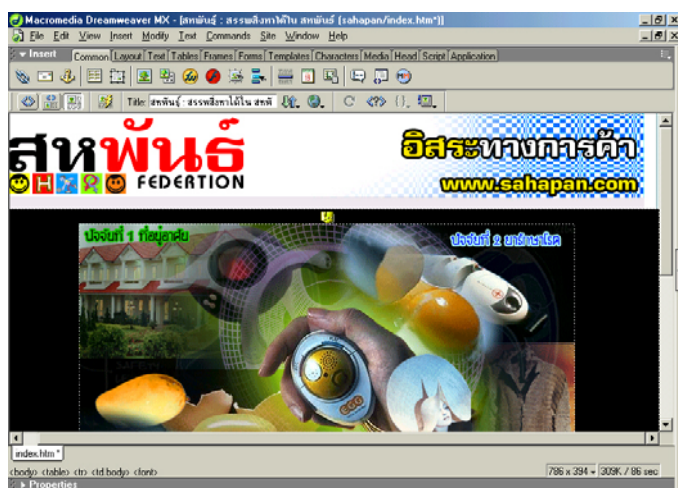
#### Macromedia Dreamweaver MX

โปรแกรม Macromedia Dreamweaver เป็นโปรแกรมที่สร้างโดยบริษัท Macromedia ที่ถูกพัฒนาขึ้นมาหลายเวอร์ชัน

โปรแกรม Macromedia Dreamweaver นี้ใช้ในการออกแบบ สร้างเว็บเพจ ด้วยรูปแบบการทำงานที่เป็นลักษณะ แบบ WYSIWYG ซึ่งย่อมาจากคำว่า what you see I what you get หมายความว่า การสร้างงานทุกๆ อย่างบนโปรแกรม Dreamweaver มีการแสดงผลอย่างไร เมื่อนำไปแสดงผลบน Browser หรือพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ ผลลัพธ์ที่ปรากฏจะเหมือนกับสร้างขึ้น จึงเป็นการช่วยให้สามารถสร้างเว็บเพจได้อย่างสะดวกรวดเร็ว โดยไม่จำเป็นต้องต้องเรียนรู้ภาษา HTML

การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver จะมีนามสกุลเป็น .html ซึ่งพร้อมที่จะนำมา Up load ขึ้นไปใช้งานบนอินเทอร์เน็ตได้ทันที

การสร้างเว็บเพจจากโปรแกรม Macromedia Dreamweaver ยังสามารถเพิ่มลูกเล่นให้น่าสนใจมากยิ่งขึ้นได้ ด้วยการสร้างภาพเคลื่อนไหว สร้างการโต้ตอบ จนกระทั่งนำเสนองานในรูปแบบมัลติมีเดียก็ได้เช่นกัน



ภาพที่สร้างด้วย Dreamweaver



การแสดงผลด้วยเว็บ Browser

## การปรับแต่ง Dreamweaver อ่านภาษาไทย

ในกรณีที่ท่านติดตั้ง Dreamweaver โดยปกติโปรแกรมเองจะยังไม่สามารถที่จะอ่านภาษาไทยได้ ในปัจจุบันนี้ได้มีผู้เขียน จาวาสคริปต์ เพื่อกำหนดให้โปรแกรมอ่านภาษาไทยได้ทันที โดยไม่ต้อง เซตระบบ หรือที่เรียกกันว่า Dreamweaver add-on โดยสามารถ Download ได้ทาง อินเทอร์เน็ต

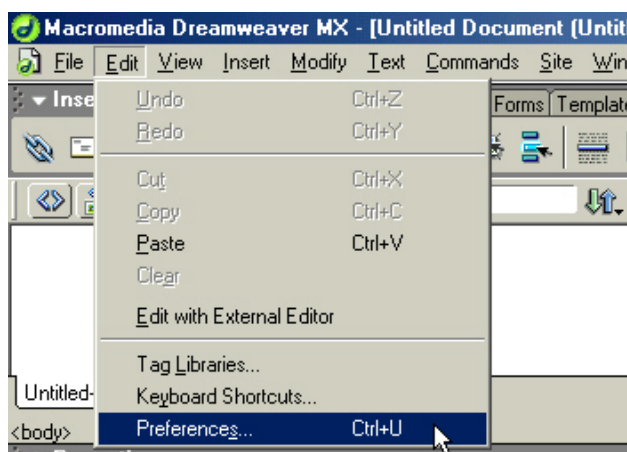


ในกรณีที่ต้องการจะปรับแต่งเองโดยไม่ต้องพึ่ง Dreamweaver add-on มีวิธีการปรับแต่งได้ดังนี้ ขั้นที่ 1 การปรับแต่งระบบโปรแกรม กับ ขั้นที่ สอง ปรับแต่งที่ไฟล์งาน

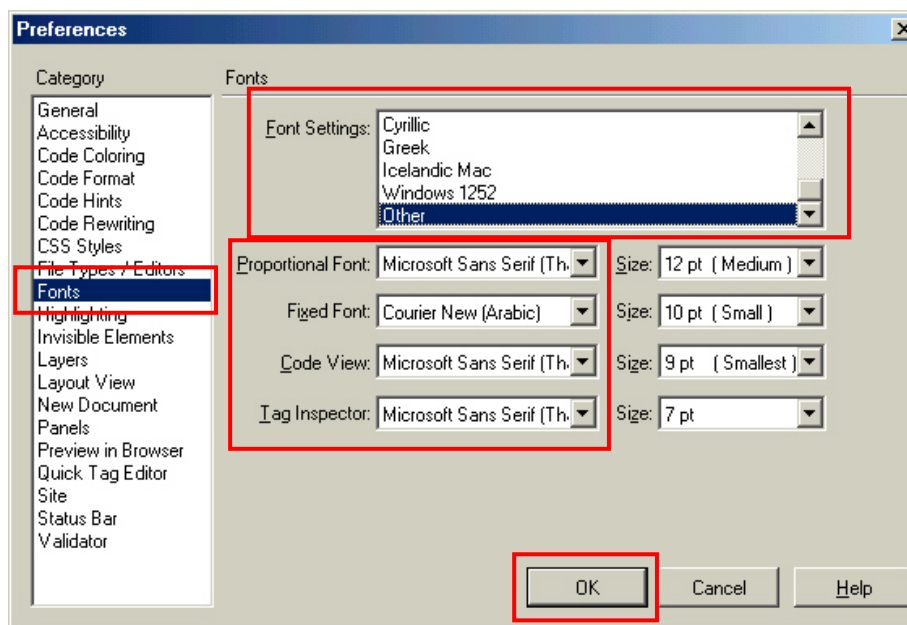
### ขั้นที่ 1 การปรับแต่งระบบโปรแกรม

การปรับแต่งที่ระบบโปรแกรม โดยแบบนี้จะกำหนดให้ทำการปรับแต่งครั้งแรก ครั้งเดียวเท่านั้น เพราะครั้งต่อไปโปรแกรมจะจำค่าไว้

1. คลิกเมนู Edit > Preference



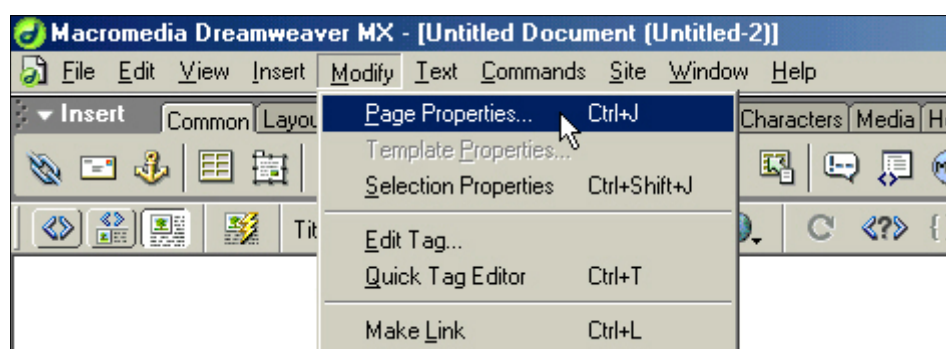
2. คลิกที่แท็บ Font
3. ช่อง Font Setting เปลี่ยนเป็นแบบ Other
4. กำหนดที่ช่อง Proportional Font เปลี่ยนเป็นตัวอักษรแบบ MS San serif (Thai)
5. กำหนดที่ช่อง Code View เปลี่ยนเป็นตัวอักษรแบบ MS San serif (Thai)
6. กำหนดที่ช่อง Tag Inspector เปลี่ยนเป็นตัวอักษรแบบ MS San serif (Thai)
7. คลิกปุ่ม OK



## ขั้นที่ 2 การปรับแต่งไฟล์งาน

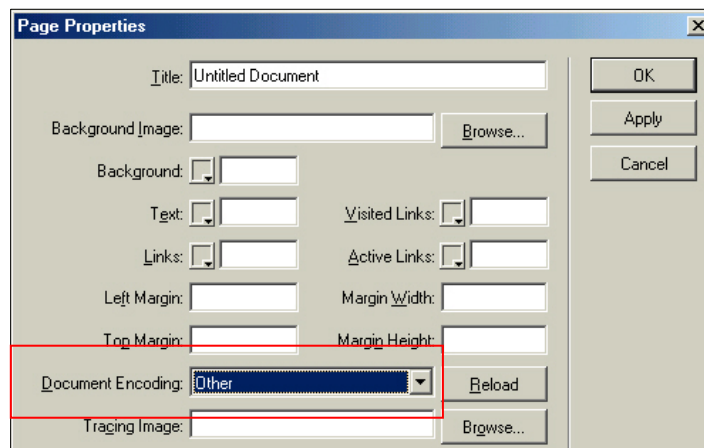
การปรับแต่งที่ไฟล์งาน โดยแบบนี้จะกำหนดใหม่ทุกครั้งที่มีการเปิดโปรแกรม

1. คลิกเมนู Modify > Page Properties





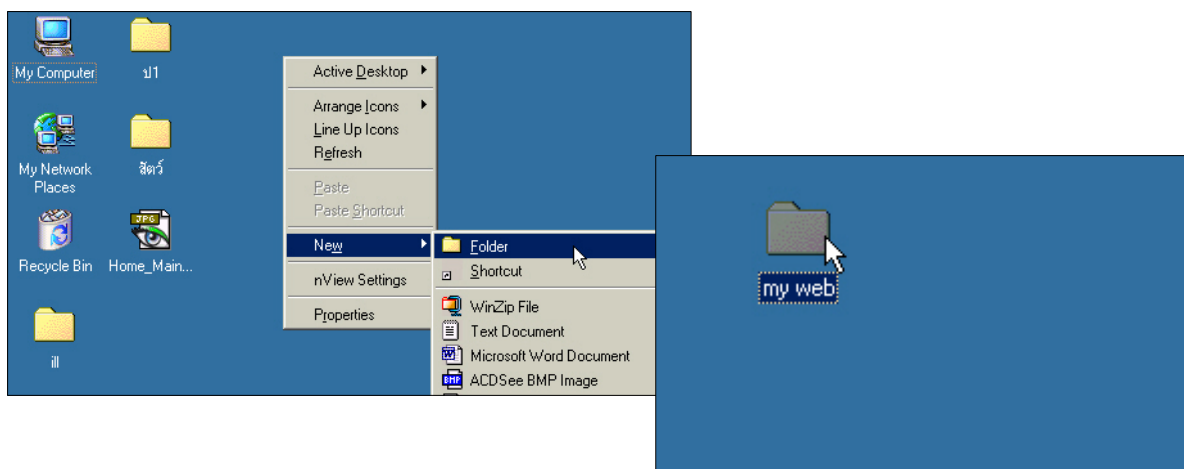
2. กำหนดที่ช่อง Document Encoding โดยกำหนดแบบ Other
3. คลิกปุ่ม OK
4. ทดลองพิมพ์ตัวอักษร ภาษาไทย



### ข้อกำหนดเกี่ยวกับไฟล์งาน

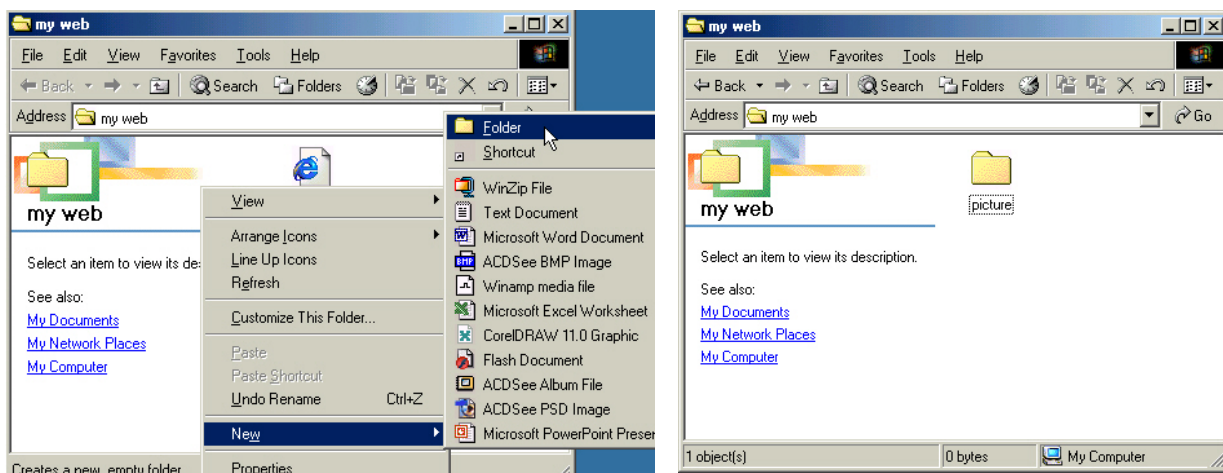
ในกรณีที่จะสร้างเว็บเพจ นั้นสิ่งแรกที่ท่านต้องทำการสร้างได้แก่ไฟล์งานแรก โดยไฟล์งานนี้จะต้องกำหนดชื่อว่า Index ส่วนที่หน้าต่อไปจะตั้งชื่ออย่างไรก็ได้ ขั้นตอนการสร้างไฟล์งานมีวิธีการกำหนดได้ดังนี้

1. ในที่นี้จะสร้างงานไว้ที่หน้า Desktop โดยคลิกเมาส์ด้านขวาที่ Desktop > New > Folder
2. กำหนดชื่อตามที่ต้องการ
3. ดับเบิลคลิกเข้าไปที่ โฟลเดอร์



4. ให้ทำการสร้างโฟลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ภาพ เพราะภาพทุกภาพที่ปรากฏบนเว็บจะต้องนำมาเก็บไว้ที่นี้ รวมทั้งเมื่อนำไป Up load ไว้บนเว็บ ก็ต้องนำโฟลเดอร์นี้ขึ้นไปด้วยทุกครั้ง โดยคลิกเมาส์ขวาคลิกคำสั่ง New >Folder

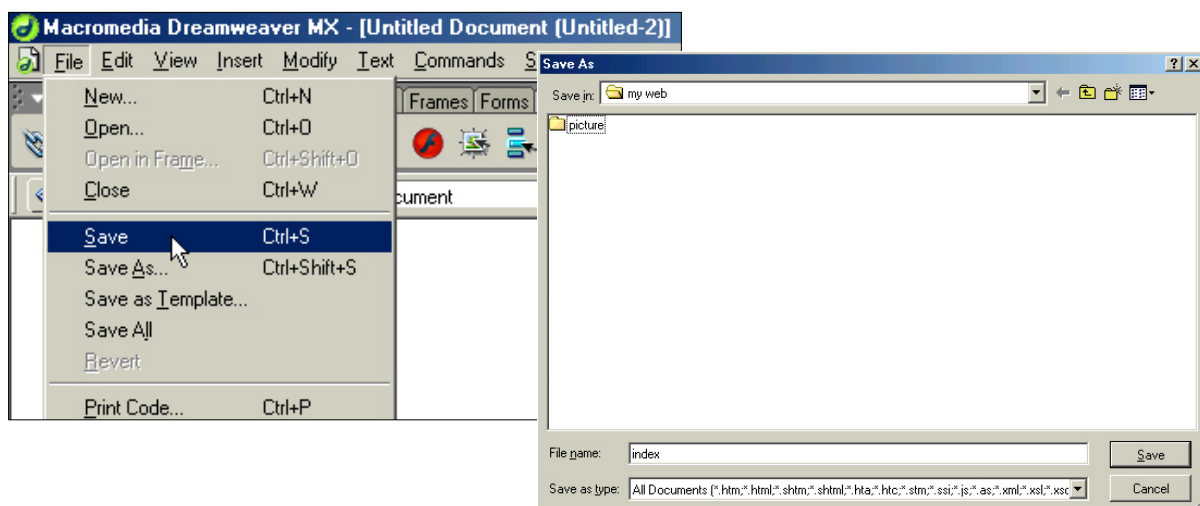
5. กำหนดชื่อโฟลเดอร์ว่า Picture



### การสร้างเว็บหน้า Index

การสร้าง เว็บหน้าแรกต้อง คำนึงการเปิดหน้าเว็บจริงถ้ามีการเปิดได้ซ้ำ จะทำให้เกิดความเบื่อหน่าย จนถึงขั้นไม่เข้าใช้บริการ การสร้างหน้าแรกมีวิธีการกำหนดได้ดังนี้ ในที่นี้ได้ทำการเปิดโปรแกรม Dreamweaver ไว้เพื่อสร้างเว็บเพจ

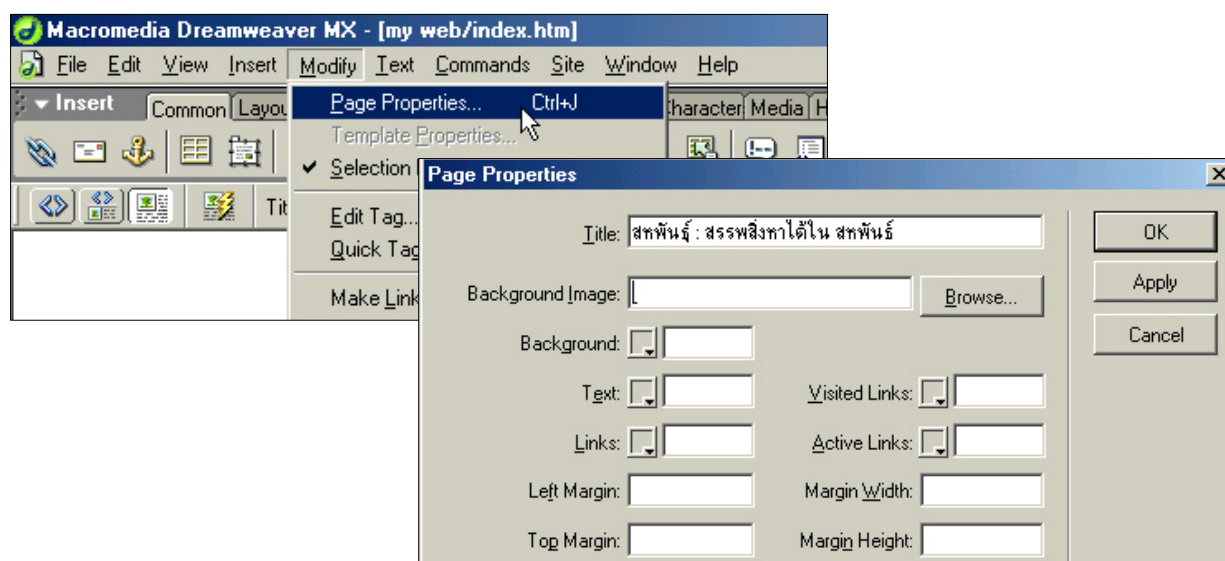
1. คลิกเมนู File > Save
2. ที่ช่อง Save in คลิกเลือกที่โฟลเดอร์ที่สร้างจากข้อที่ผ่านมา
3. โดยต้องกำหนดชื่อไฟล์หน้าแรกว่า Index (ข้อย่ำว่า ไฟล์ของหน้าที่ 1 ของเว็บ ต้องกำหนดชื่อว่า Index)
4. คลิกปุ่ม Save



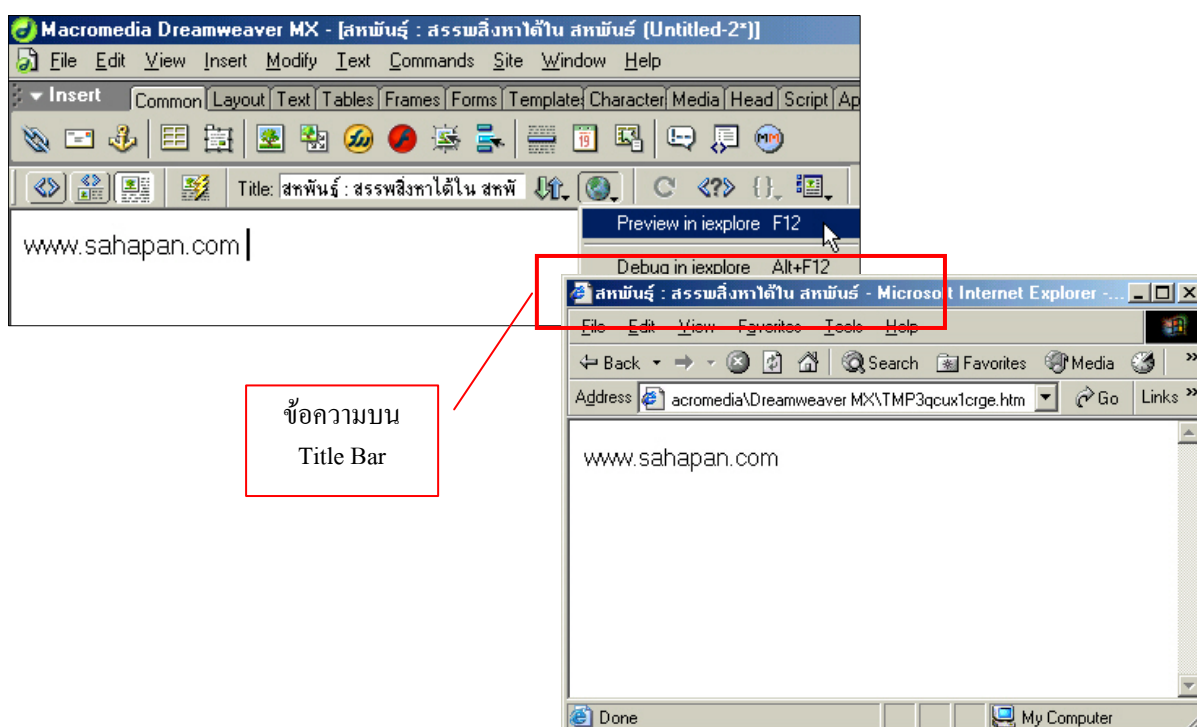
## การสร้างข้อความที่ Title Bar

การสร้างข้อความที่ ซึ่งส่วนนี้จะเป็นส่วนที่ใช้ในการแสดงว่า เว็บของเรามีคำจำกัดความว่าอย่างไร

1. กำหนดข้อความที่ด้านบนของ Title Bar โดยคลิกเมนู Modify > Page Properties
2. พิมพ์ข้อความที่ช่อง Title ตามที่ต้องการ
3. คลิกปุ่ม Apply แล้วคลิกปุ่ม OK



4. จากนั้นสร้างข้อความ 1 ข้อความ
5. ทดลองแสดงภาพตัวอย่าง โดยคลิกปุ่ม Preview > Preview in IExplore



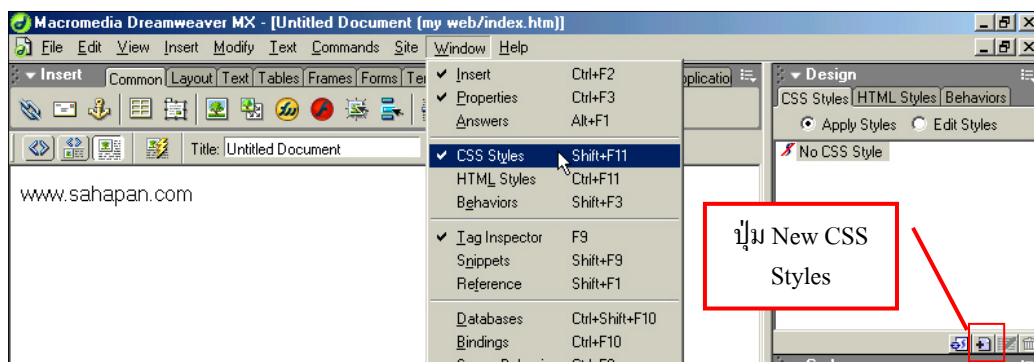
## การกำหนด Style Sheets (CSS Style)

ในการสร้างข้อความบางครั้งในกรณีที่ต้องการจะกำหนดให้ ตัวอักษรมีขนาดเท่ากันเมื่อนำไปเปิดที่เครื่องก็ตาม เพราะโดยปกตินั้นเมื่อเราสร้างเว็บด้วยตัวอักษรแบบ หนึ่ง เมื่อนำไปไว้บนอินเทอร์เน็ต ปรากฏว่า มีผู้เข้ามาเยี่ยมชมเว็บ แล้วกำหนดตัวอักษรที่โปรแกรมแสดงเว็บ เป็นอีกแบบซึ่งไม่ตรงกับตอนที่เราสร้าง ทำให้การแสดงผลภาพเว็บของเราจะเปลี่ยนไป ไม่ตรงกับความเป็นความต้องการของผู้สร้าง

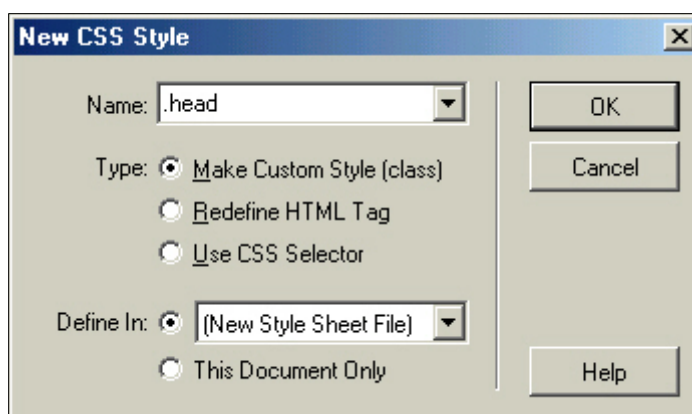
การกำหนด Style Sheets ให้กับตัวอักษร ในกรณีที่มีผู้เข้าชมเว็บ และได้กำหนดตัวอักษรเป็นรูปแบบอื่นไม่ตรงตามที่เรากำหนดไว้ นั้น ตัวอักษรจะไม่เปลี่ยนตาม โปรแกรม Browser ของเครื่องอื่น แต่จะคงลักษณะเท่าเดิม การกำหนด Style Sheets

### การสร้าง Style Sheets

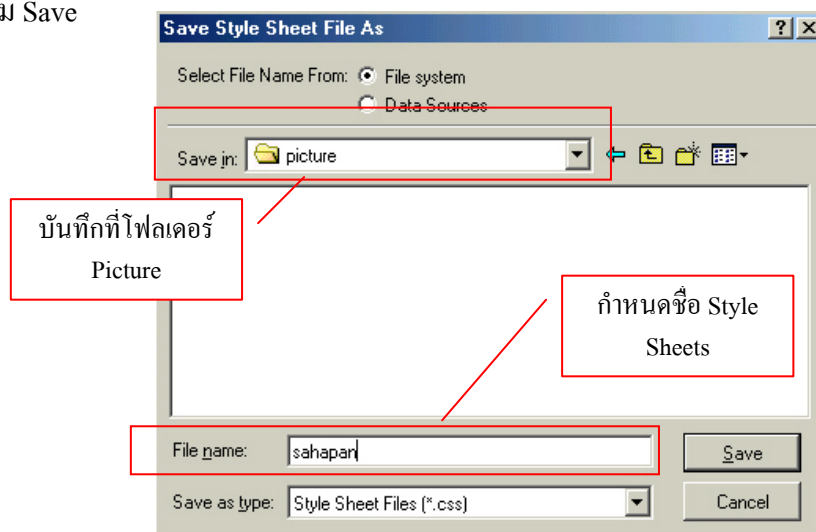
1. คลิกเมนู Windows > CSS Styles
2. คลิกปุ่ม New CSS Styles



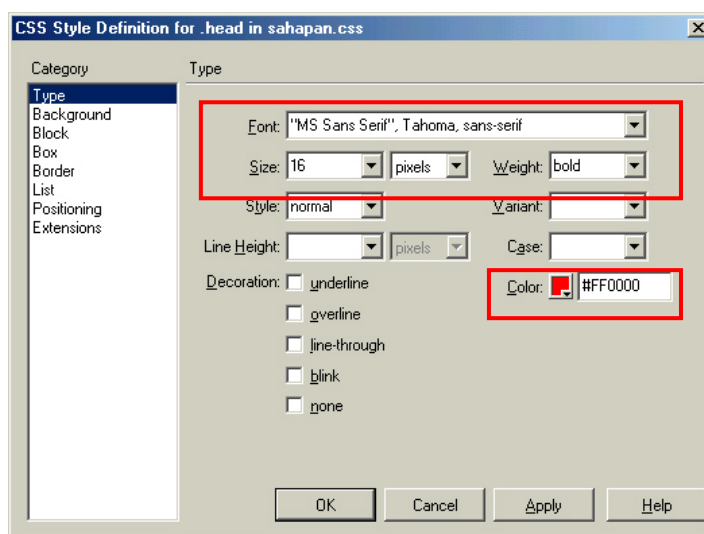
3. กำหนดชื่อที่ช่อง Name โดยต้องกำหนดชื่อให้มีจุดนำหน้า ในที่นี้จะสร้างไว้เป็น Style Sheets ของตัวอักษรที่เป็นข้อความหัวเรื่อง โดยกำหนดชื่อว่า HEAD
4. คลิกปุ่ม OK



5. จากนั้นระบบจะกำหนดให้ทำการบันทึก ให้บันทึกเก็บไว้ที่ โฟลเดอร์ Picture
6. โดยกำหนดชื่อตามที่ต้องการ ในที่นี้กำหนดชื่อตามชื่อเว็บ
7. คลิกปุ่ม Save

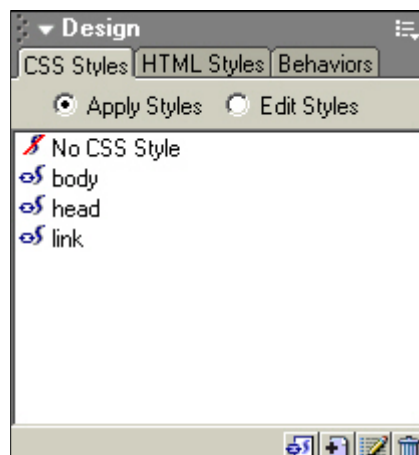


8. จากนั้นกำหนดรูปแบบตัวอักษร โดยในตอนแรกนี้เป็นตัวอักษรของข้อความหัวเรื่อง โดยกำหนดแบบ MS Sans Serif
9. กำหนดขนาดที่ช่อง Size โดยกำหนด ประมาณ 16 Pixel และที่ช่อง Weight กำหนดแบบ Bold เพื่อให้ตัวอักษรมีความหนา
10. ในที่นี้จะกำหนดสีให้กับตัวอักษร โดยกำหนดที่ช่อง Color กำหนดสีแดง
11. คลิกปุ่ม Apply แล้วคลิกปุ่ม OK



12. จากนั้นท่านทำการสร้าง หลายๆ แบบ โดยใช้กับตัวอักษรที่ต่างกัน

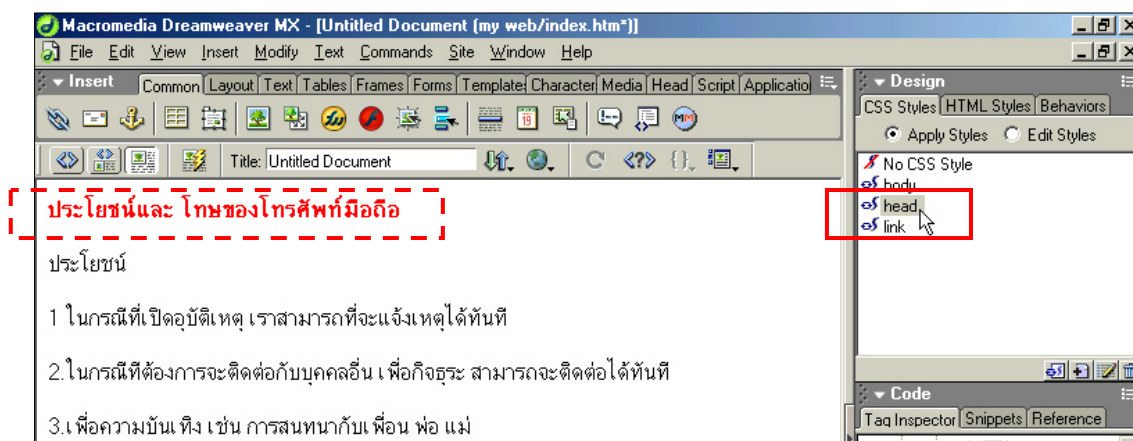
- ตัวอักษรที่เป็นข้อความปกติ (Body)
- ข้อความที่เป็นจุดเชื่อมโยง (Link)
- ข้อความที่เป็นหัวเรื่อง (Head)



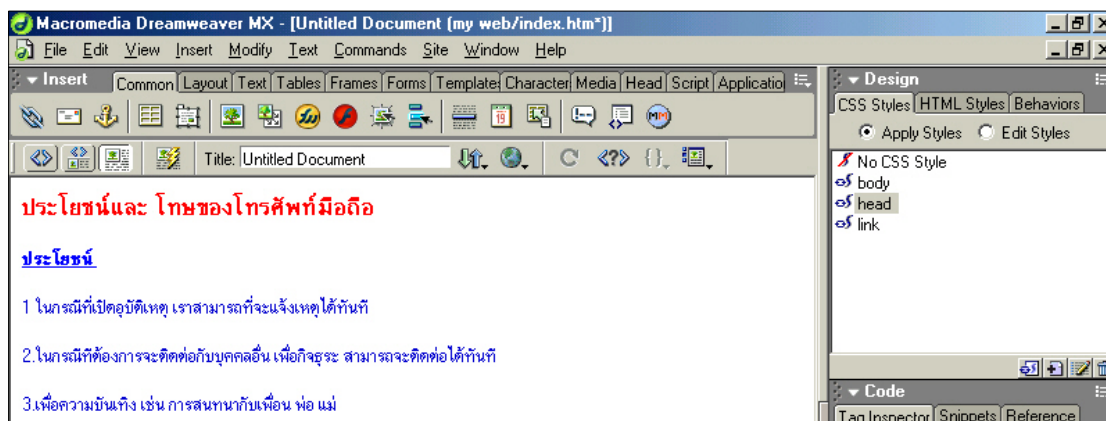
### การใช้งาน Style Sheets

หลังจากที่สร้าง Style Sheets มาแล้ว ตอนนี้ทดลองใช้งาน Style Sheets กับตัวอักษร โดยมีวิธีการกำหนดได้ดังนี้

1. ในที่นี้ทดลองสร้างตัวอักษร ไว้แล้ว หมายถึงข้อความ
2. คลิกตัวอักษรที่เป็นส่วนของหัวเรื่อง
3. คลิกที่ Styles Sheets แบบ Head จะเห็นว่าตัวอักษรจะมีรูปแบบตาม Styles Sheets ที่กำหนดไว้ตั้งแต่แรก



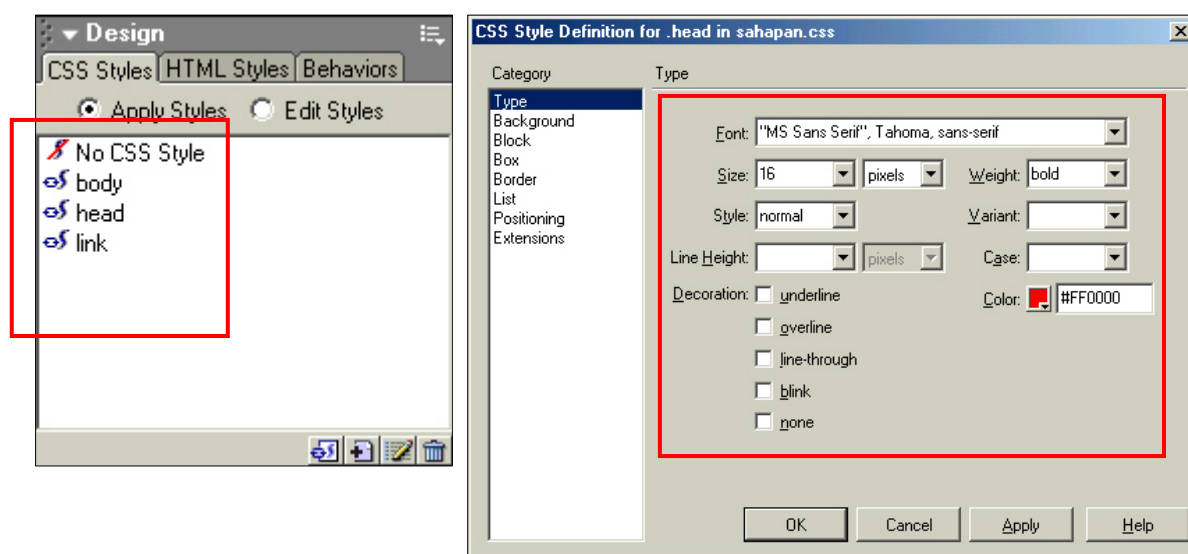
4. คลิกที่ตัวอักษรที่จะกำหนดเป็นจุดเชื่อมโยง
5. คลิกที่ Styles Sheets แบบ Link จะเห็นว่าตัวอักษรจะเปลี่ยนรูปแบบตาม Styles Sheets ที่กำหนด



### การแก้ไข Style Sheets

หลังจากที่สร้าง Style Sheets และทดลองใช้งาน Style Sheets กับตัวอักษรไปแล้ว ในกรณี ที่ท่านต้องการปรับแต่งรูปแบบตัวอักษรของ Style Sheets ใหม่ มีวิธีการกำหนดได้ดังนี้

1. ดับเบิลคลิกที่ Style Sheets ที่ต้องการจะปรับแต่ง
2. กำหนดขนาดตามต้องการ
3. คลิกปุ่ม Apply แล้วคลิกปุ่ม OK ตอนนี้ตัวอักษรที่อยู่บนเว็บทั้งหมดที่สร้างมาจาก ตัวอักษรแบบ Style Sheets จะเปลี่ยนแปลงรูปแบบตามที่เราปรับแต่ง





## ข้อตกลงเกี่ยวกับภาพ

ในกรณีที่ท่านสร้างเว็บ แล้วต้องการจะนำภาพเข้ามาใช้งานกับเว็บ โดยภาพที่จะนำมาใช้งานจะมีอยู่ 3 แบบ

1. แบบ JPG จะเป็นภาพที่มีขนาดเล็ก และให้สีที่สวยงาม นิยมนำมาทำเป็นภาพประกอบทั่วไป โดยไฟล์งานแบบ นี้นี้ที่ได้จะมีถึง 16 ล้านสี ซึ่งเพียงพอกับความต้องการ แต่ข้อเสียคือ จะไม่สามารถกำหนดความโปร่งแสงให้กับภาพพื้นหลังได้
2. แบบ GIF ข้อดีของไฟล์ชนิดนี้คือสามารถนำมาสร้างเป็นภาพเคลื่อนไหวได้ โดยปกตินั้นถ้าเป็นภาพนิ่งจะใช้ภาพแบบ JPG จะดีกว่า (แต่ที่เห็นทั่วไปบางคนก็นิยมนำภาพแบบ GIF มาสร้างเป็นภาพนิ่งก็ไม่ผิดกติกา) และข้อดีอีกอย่างของไฟล์งานแบบ GIF คือจะสามารถสร้างไฟล์งานแบบพื้นหลัง Transparence (พื้นหลังโปร่งแสง) ข้อเสียของภาพแบบนี้จะมีสีเพียง 256 สีเท่านั้นจะเห็นว่าสีของภาพถ้าเป็นสีที่มีความละเอียดสูงจะเป็นสีที่ด้านๆ ไม่สวยเท่ากับ JPG
3. แบบ PNG แบบนี้ จะเป็นไฟล์ที่รวมเอาคุณสมบัติเด่นของไฟล์งานแบบ JPG และแบบ GIF มารวมกัน กล่าวคือ สามารถกำหนดให้ภาพมีความละเอียดสีได้สูงถึง 16 ล้านสี และสามารถกำหนดความโปร่งแสงของภาพพื้นหลังได้ แต่ข้อเสียก็จะมีขนาดของไฟล์ภาพใหญ่กว่าภาพแบบอื่นเมื่อเปรียบเทียบที่มีขนาดเท่ากัน

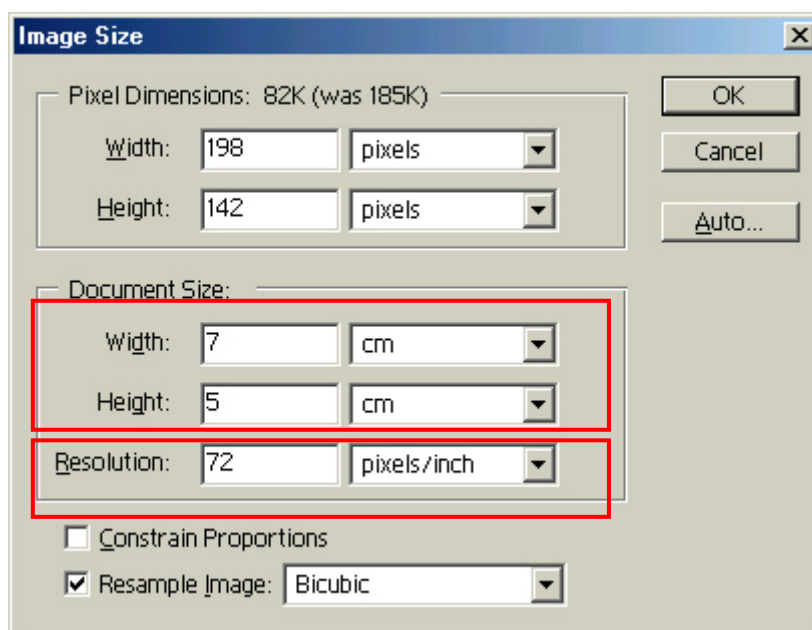




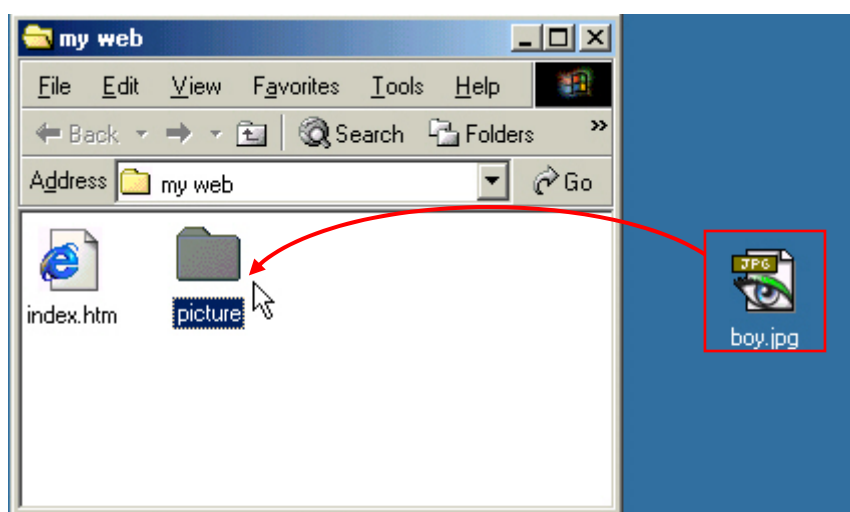
## ขนาดของภาพที่จะนำมาใช้งานในเว็บ

ในกรณีที่จะนำภาพเข้ามาใช้งานกับเว็บ ในกรณีที่จะนำภาพเข้ามาใช้งานที่ขนาด 7 X 5 เซนติเมตร ภาพที่จะนำมาใช้งานควร ไปกำหนดขนาดที่โปรแกรม PhotoShop ก่อนที่จะนำมาใช้งาน และที่ค่าความละเอียด หรือค่า Resolution ก็ให้กำหนดที่ขนาด 72 Pixel/Inch เท่านั้น เพราะไม่ว่าจะ กำหนดความละเอียดเท่าไร ค่าของหน้าจอที่สามารถแสดงผลได้ จะมีค่าที่ 72 Pixel/Inch เท่านั้น อีกทั้งยังสามารถที่จะลดน้ำหนักของภาพลงได้อีกหลายเปอร์เซ็นต์

การกำหนดขนาดที่โปรแกรม PhotoShop ให้กำหนดที่คำสั่ง เมนู Image > Image Size



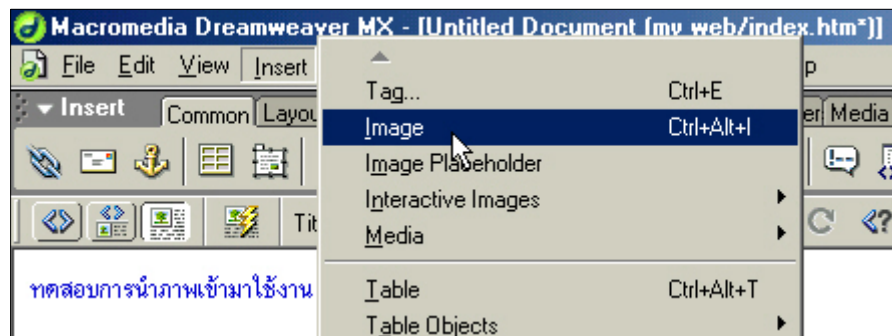
## การย้ายภาพเข้ามาเก็บไว้ที่โฟลเดอร์ Picture



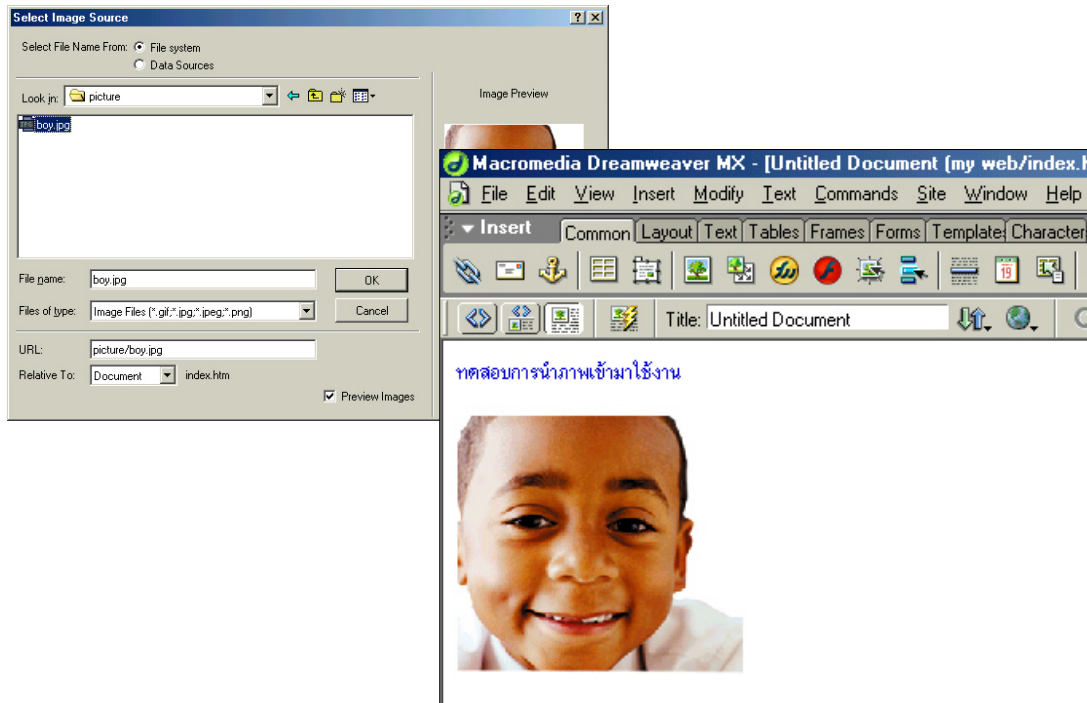
## การนำภาพเข้ามาใช้ในเว็บ

การนำภาพเข้ามาใช้งานกับเว็บ มีวิธีการกำหนดได้ดังนี้

1. คลิกเมนู Insert > Image



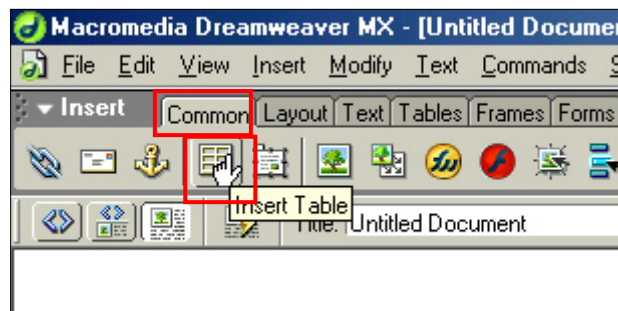
2. ที่ช่อง Look In เปิดที่ โฟลเดอร์ Picture
3. คลิกเลือกภาพเข้ามาใช้งาน
4. คลิกปุ่ม OK



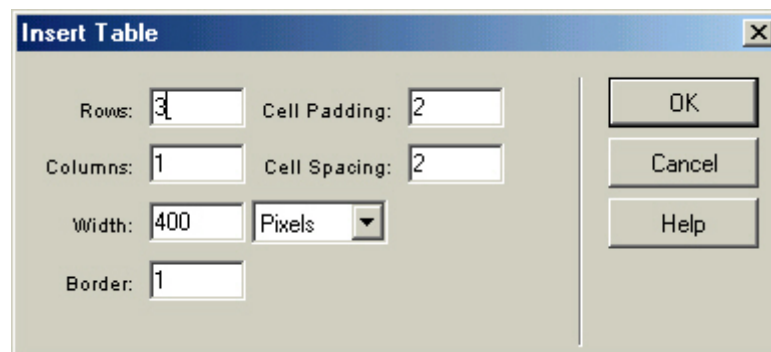
## การสร้างตาราง

ในตอนนี้เราจะเรียนรู้การทำงานเกี่ยวกับตาราง ซึ่งตารางจะใช้ในการจัดเรียงข้อมูลที่เป็นตัวเลขจำนวนมากๆ หรือที่เรียกว่า ฐานข้อมูล

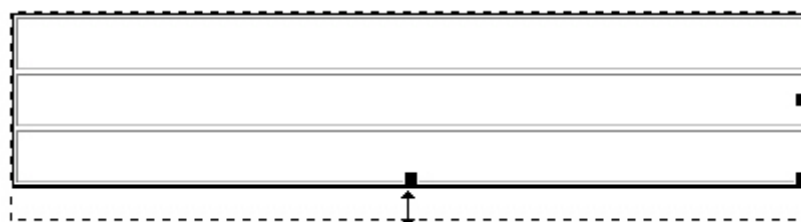
1. ขั้นแรกคลิกแท็บ Common
2. คลิกปุ่ม Insert Table



3. กำหนดขนาดตารางที่ช่อง Width เป็น 400 Pixel
4. จำนวนตารางแนวนอนที่ช่อง Rows เป็น 3 และที่ช่อง Columns เป็น 1
5. กำหนดความกว้างของช่องตารางที่ช่อง Cell Padding และ Cell Spacing เป็น 2
6. คลิกปุ่ม OK



7. หลังจากที่เราสร้างตารางมาในกรณีที่จะปรับแต่ง ให้แดรกเมาส์ที่เส้นของกำหนดขนาดตามต้องการ



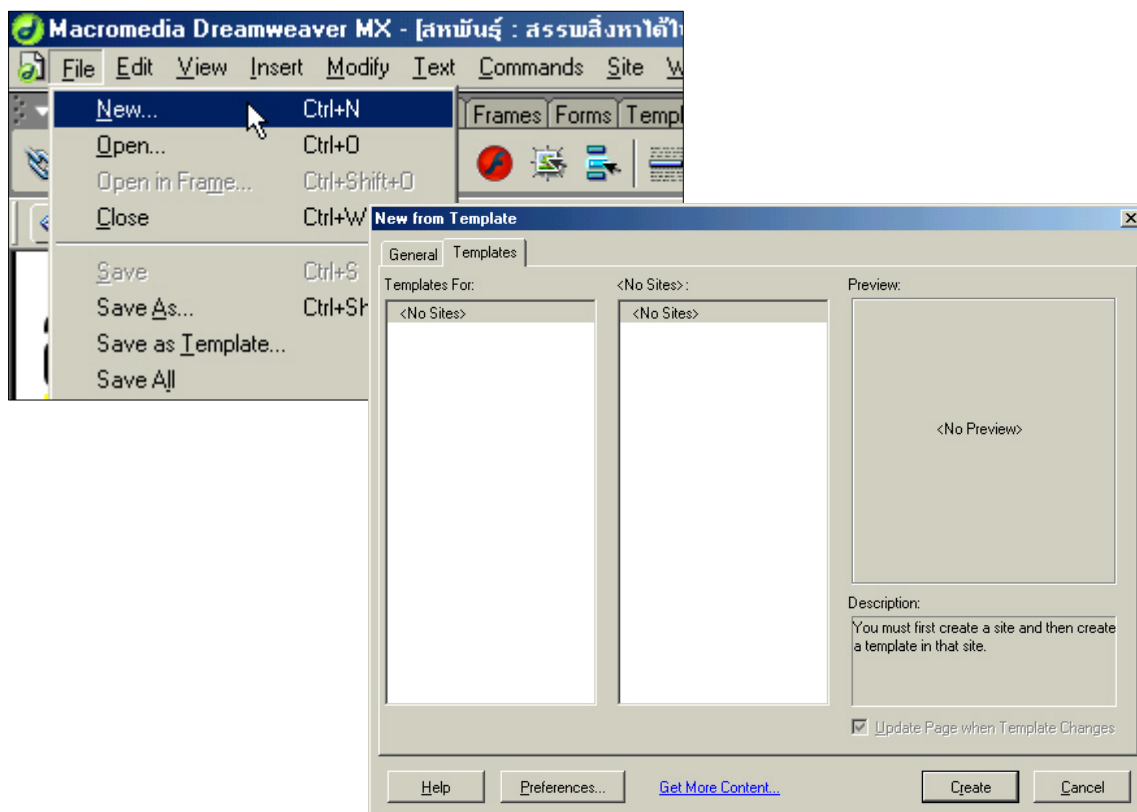
## 8. ให้ทำการกรอกข้อมูลตามที่ต้องการ

Title: Untitled Document					
<div style="text-align: center;"> <b>ตารางรายการสินค้า</b> </div> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>หนังสือ คอมพิวเตอร์</td> <td>หนังสือเรียน</td> </tr> <tr> <td>หนังสืออ่านเล่น</td> <td>หนังสือนิยาย</td> </tr> </table>		หนังสือ คอมพิวเตอร์	หนังสือเรียน	หนังสืออ่านเล่น	หนังสือนิยาย
หนังสือ คอมพิวเตอร์	หนังสือเรียน				
หนังสืออ่านเล่น	หนังสือนิยาย				

### การสร้างเว็บไซต์ที่สอง

การสร้างเว็บไซต์ที่สอง มีวิธีการกำหนดได้ดังนี้

1. คลิกเมนู File > New
2. คลิกปุ่ม Create
3. ก่อนอื่นให้ทำการบันทึก โดยคลิกเมนู File > Save โดยกำหนดชื่อให้สื่อถึงหน้าที่สอง
4. จากนั้นให้สร้างเว็บไซต์ใหม่ตามที่ต้องการ



## การเชื่อมโยง (Link)

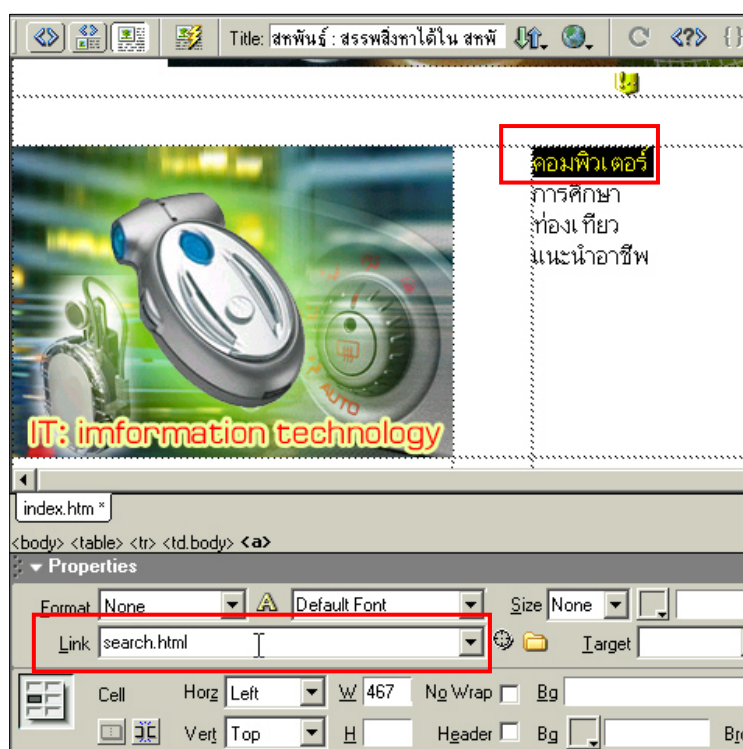
ในการสร้างเว็บสิ่งที่สำคัญได้แก่การเชื่อมโยง โดยหลักในการเชื่อมโยงของเว็บจะมีหลายอย่าง ได้แก่

1. การเชื่อมโยงด้วยตัวอักษร
2. การเชื่อมโยงด้วยภาพ
3. การเชื่อมโยงด้วยปุ่ม
4. การเชื่อมโยงกับ e-mail

### การเชื่อมโยงด้วยตัวอักษร

ในการเชื่อมโยงด้วยตัวอักษร โดยสังเกตว่าตัวอักษรตัวใดที่สามารถเชื่อมโยงได้ เมื่อนำเมาส์มาวางที่ตัวอักษร เมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูปมือ การกำหนดให้ตัวอักษรเชื่อมโยง มีวิธีการดังนี้

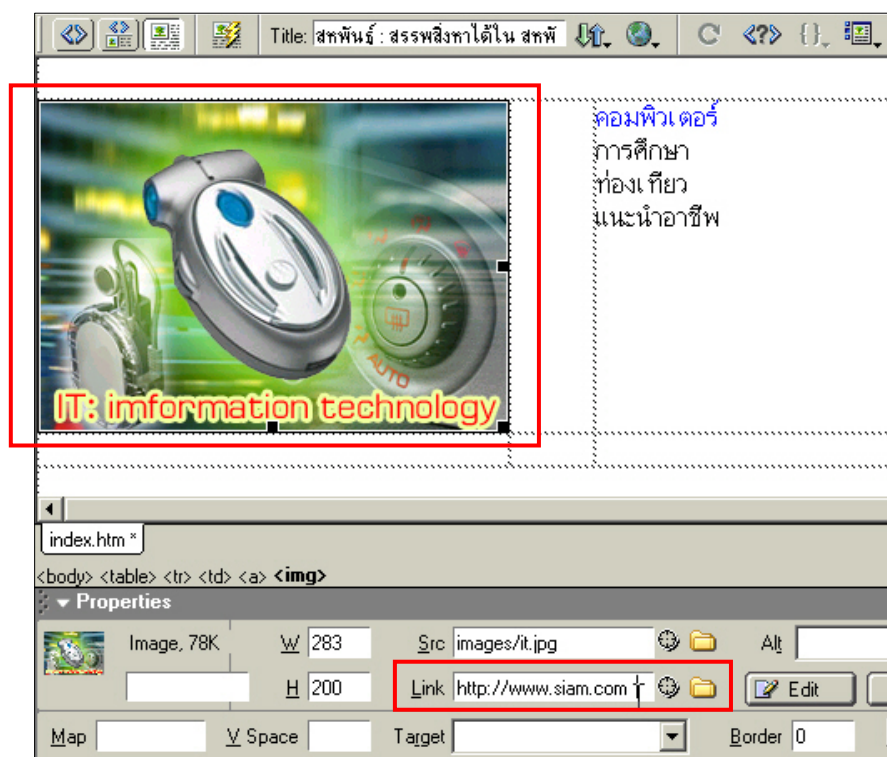
1. สร้างข้อความที่จะกำหนดให้เป็นจุดเชื่อมโยง แรกเมาส์ที่ข้อความ
2. ที่ช่อง Link โดยกำหนดตำแหน่งที่ต้องการจะให้เชื่อมโยง
  - กรณีจะเชื่อมโยงภายในเว็บ เช่น search.htm (โดยคำว่า search หมายถึงชื่อเว็บที่สอง ส่วน.htm เป็นไฟล์นามสกุล)
  - กรณีที่จะเชื่อมโยงไปยังเว็บอื่น ให้กำหนดว่า http://www.siam.com



## การเชื่อมโยงด้วยภาพ

ในการเชื่อมโยงด้วยภาพ โดยมากจะเป็นการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพื่อขยายข้อความ

1. นำภาพเข้ามาใช้งาน 1 ภาพ
2. กำหนดการเชื่อมโยง โดยคลิกที่ภาพ
3. กำหนดที่ช่อง Link โดยกำหนดตำแหน่งที่ต้องการจะให้เชื่อมโยง
  - กรณีจะเชื่อมโยงภายในเว็บ เช่น search.htm (โดยคำว่า search หมายถึงชื่อเว็บที่สอง ส่วน.htm เป็นไฟล์นามสกุล)
  - กรณีที่จะเชื่อมโยงไปยังเว็บอื่น ให้กำหนดว่า http://www.siam.com



4. จากนั้นทดลองแสดงภาพ โดยคลิกปุ่ม Preview
5. ในกรณีที่เชื่อมโยงให้คลิกที่ภาพ จะเชื่อมโยงไปยังเว็บที่ต้องการ

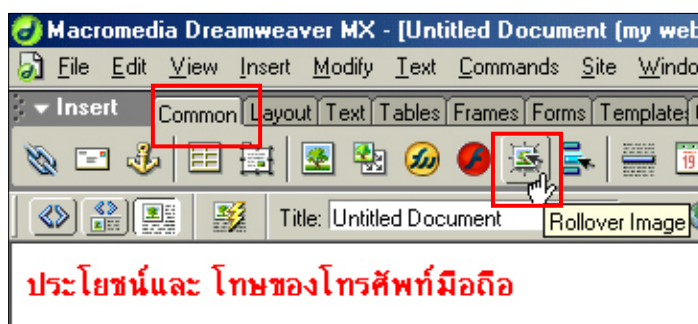
## การเชื่อมโยงด้วยปุ่ม

ในกรณีที่จะเชื่อมโยงด้วยปุ่ม แบบนี้จะเป็นการเพิ่มเทคนิคในการเพิ่มความน่าสนใจ ให้กับเว็บเพจ โดยขั้นตอนดังต่อไปนี้

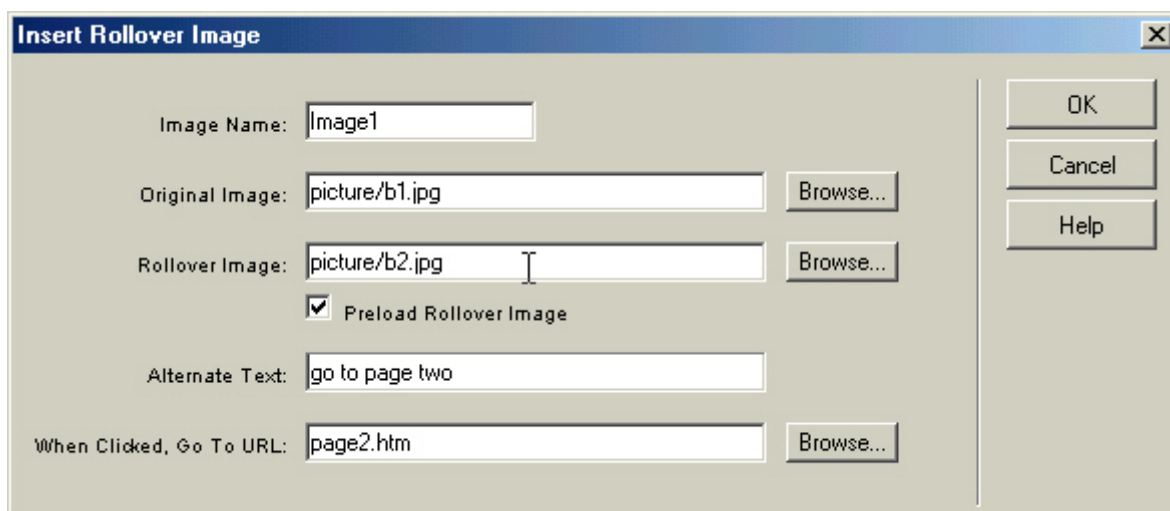
ก่อนอื่น ให้ทำการสร้างที่จะนำมาสร้างปุ่มไว้ทั้งหมด 2 ภาพ โดยสร้างปุ่มที่มีขนาด 200 คูณ 30 Pixel โดยใช้ภาพแบบเดียวกัน แต่ต่างกันที่สีของปุ่ม



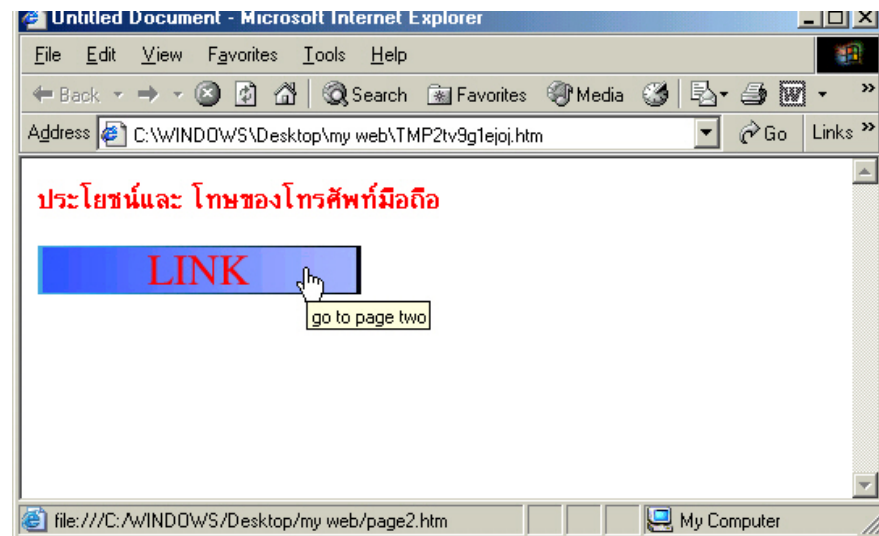
1. คลิกแท็บ Common คลิกปุ่ม Rollover Image



2. ช่อง Original Image ใช้กำหนดภาพที่ 1 โดยคลิกปุ่ม Browse คลิกเลือกภาพที่จะใช้งาน
3. ช่อง Rollover Image ใช้กำหนดภาพที่ 2 นั่นก็คือในขณะคลิกเมาส์ โดยคลิกปุ่ม Browse แล้วคลิกเลือกภาพที่ 2
4. ช่อง Alternate Text พิมพ์ข้อความที่ต้องการให้ปรากฏขึ้น เมื่อนำเมาส์มาวางที่ปุ่ม
5. ที่ช่อง When Clicked, Go to URL ใช้กำหนดตำแหน่งที่จะเชื่อมโยง โดยพิมพ์ชื่อเว็บที่ต้องการจะเชื่อมโยง
6. คลิกปุ่ม OK



7. ทดลองแสดงภาพ โดยคลิกปุ่ม Preview in Browser นำมาวางที่ปุ่ม ตอนนี้ท่านสามารถสร้างปุ่ม แบบ Rollover ได้แล้วครับ





## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินการ และอุปกรณ์

#### วิธีดำเนินการ

##### 1. แบ่งกลุ่มการจัดทำออกเป็น 4 กลุ่ม

กลุ่มที่ 1 รับผิดชอบเกี่ยวกับการสร้างเว็บ และโปรแกรมในการสร้างเว็บ

กลุ่มที่ 2 รับผิดชอบเกี่ยวกับการออกแบบโครงสร้างหน้าเว็บให้สวยงาม

กลุ่มที่ 3 รับผิดชอบเกี่ยวกับการหาข้อมูล

กลุ่มที่ 4 รับผิดชอบเกี่ยวกับการจัดหาเนื้อหาในการสร้างเว็บเพจของห้อง

#### โปรแกรมในการสร้างเว็บ

ศึกษาโปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ ได้แก่ Macromedia Dreamweaver, Microsoft FrontPage ศึกษาจากการอ่านหนังสือ และผู้เชี่ยวชาญในการสร้างเว็บเพจ

#### ออกแบบโครงสร้างหน้าเว็บให้สวยงาม

ในส่วนนี้จะทำงานควบคู่กับการใช้งานโปรแกรมในการสร้างเว็บเพจ โดยจะรับผิดชอบกับการออกแบบโครงสร้างเว็บให้สวยงาม

ออกแบบการเชื่อมโยงเว็บ ภายในเว็บ ออกแบบการเชื่อมโยงกับแหล่งข้อมูลอื่นๆ

#### การหาข้อมูล

การรวบรวมข้อมูล แบ่งออกเป็น 2 แบบ

1. รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับประวัติส่วนตัว และประวัติของโรงเรียน
2. รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับเนื้อหาความรู้

#### การขอเนื้อหาในการสร้างเว็บเพจ

ดำเนินการขอเนื้อหา ของเว็บ [www.geocities.com](http://www.geocities.com) โดยทำตามขั้นตอนการลงทะเบียนของเว็บ ได้ทันที

## บทที่ 4

### ผลการศึกษา

การสร้างเว็บเพจ เกี่ยวกับการนำเสนอข้อมูล จะประกอบด้วย 4 ขั้นตอน

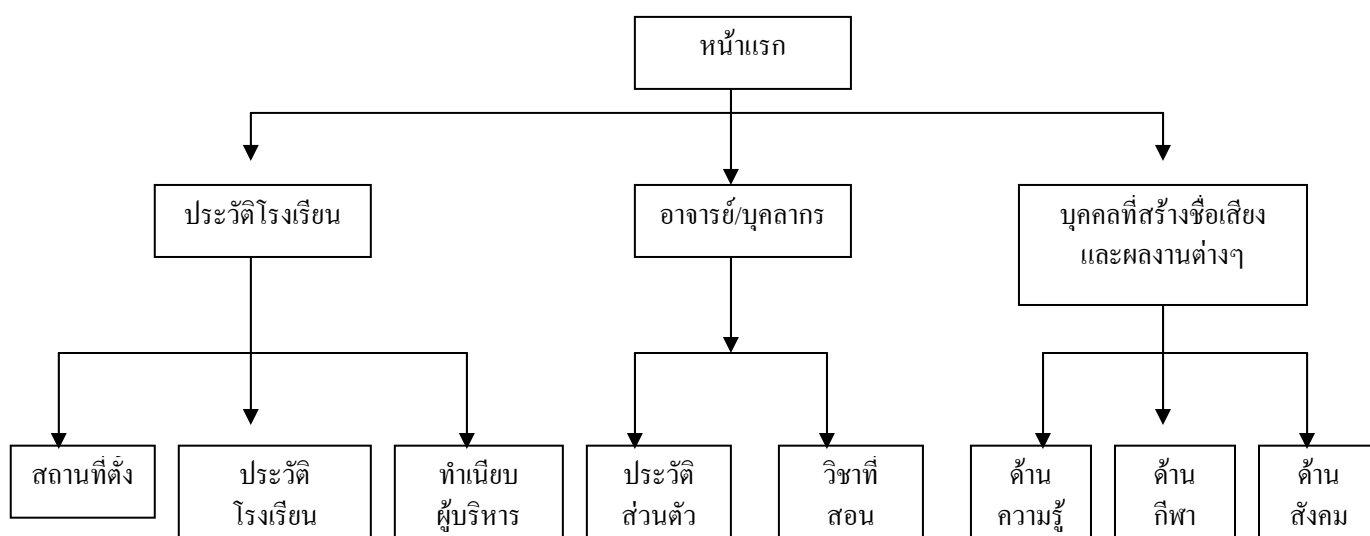
กลุ่มที่ 1 รับผิดชอบเกี่ยวกับการสร้างเว็บ และ โปรแกรมในการสร้างเว็บ

จากการศึกษากระบวนการสร้างเว็บเพจ การสร้างเว็บควรใช้โปรแกรม Dreamweaver ในการสร้าง เพราะความสามารถจะครอบคลุมการใช้งาน ทั้งหมด



กลุ่มที่ 2 รับผิดชอบเกี่ยวกับการออกแบบโครงสร้างหน้าเว็บให้สวยงาม

จากการศึกษา พบว่ามีขั้นตอนของการเชื่อมโยง ดังภาพ



กลุ่มที่ 3 รับผิดชอบเกี่ยวกับการหาข้อมูล

จากการศึกษา วิธีการหาข้อมูลของบุคคลต่าง จะใช้วิธีการส่งแบบสำรวจแล้วให้ผู้นั้นทำการกรอกข้อมูล

การรวบรวมข้อมูล แบ่งออกเป็น 2 แบบ

1. รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับประวัติส่วนตัว และประวัติของโรงเรียน
2. รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับเนื้อหาความรู้

### ตัวอย่างแบบฟอร์มที่ใช้ในการบันทึกของห้องเรียน

ชั้น .....

ชื่อ.....นามสกุล.....เลขที่.....

อายุ.....เพศ.....ส่วนสูง.....น้ำหนัก.....

ที่อยู่.....

.....

.....

โทรศัพท์.....

บิดาชื่อ.....อาชีพ.....

มารดาชื่อ.....อาชีพ.....

มีพี่น้อง.....คน เป็นคนที่.....

กลุ่มที่ 4 รับผิดชอบเกี่ยวกับการจัดหาเนื้อหาในการสร้างเว็บเพจของห้อง

จากผลการศึกษาพบว่า การดำเนินขอเนื้อหาที่ได้จากเว็บ [www.geocities.com](http://www.geocities.com) โดยทำตามขั้นตอนของการลงทะเบียนของเว็บ ได้ทันที

## บทที่ 5

### สรุปผลการศึกษา

การขอเนื้อที่สำหรับเว็บที่เปิดให้บริการฟรี จะมีข้อจำกัดหลายอย่าง เช่น เนื้อที่น้อย มีการโฆษณาจำนวนมาก การเข้าถึงข้อมูลได้ยาก เพราะต้องผ่านขั้นตอนการดำเนินการหลายขั้นตอน

ควรจะทำแบบที่จดชื่อเอง โดยเสียค่าจองชื่อครั้งแรก 450 บาทต่อชื่อ

ส่วนค่าเช่าเนื้อที่ 100 mb จะเสียค่าบริการ 1200 บาท ต่อปี ซึ่งเนื้อที่นี้จะเพียงพอต่อการให้บริการ

รวมแล้วจะเสียเงินปีแรก จำนวนเงิน 1600 บาท

โดยเว็บที่เปิดให้บริการได้แก่ [www.ohohost.com](http://www.ohohost.com)

ในกรณีที่ไม่มีงบประมาณในการจัดเก็บ ควรใช้การเก็บเงินทั้งโรงเรียน ในกรณีที่นักเรียน 1000 คน จะจัดเก็บเพียงคนละ 2 บาท ซึ่งถือว่าน้อยมากในการจัดเก็บ

### ประโยชน์ที่ได้รับ

1. เพื่อจัดทำเว็บเพจ เพื่อนำเสนอข้อมูล เกี่ยวกับโรงเรียน
2. เพื่อเป็นแหล่งเรียนรู้ของนักเรียนบุคคลทั่วไป
3. เพื่อให้นักเรียนมีส่วนร่วมในการจัดทำเว็บเพจ
4. เพื่อให้นักเรียนมีจิตสำนึกในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

### ข้อเสนอแนะ

1. การจัดทำควรมีการฝึกอบรมขั้นตอนการทำควบคู่ไปด้วย
2. ควรมีคู่มือในการใช้งานโปรแกรมมากกว่านี้
3. ควรมีการจัดเก็บเงินกองกลางเพื่อใช้ในขั้นตอนของการทำงาน

**บรรณานุกรม**

เฉลิมพล เหล่าเที่ยง . หนังสือ การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม Dreamweaver. สำนักพิมพ์  
สายสุพรรณ .2547

นงนุช ชัยชนะ . คู่มือการเขียนหลักสูตรสถานศึกษา . สำนักพิมพ์สายสุพรรณ .2547